

蓝桥杯STEMA Scratch程序设计组考试范围

考试所涉及的Scratch基础知识包括：

- 舞台和角色的绘制；
- 顺序结构、选择结构和循环结构的使用；
- 运动、外观、声音、画笔、变量、列表、侦测、事件、控制等模块的使用；
- 随机数、数学运算、关系运算及逻辑运算的使用；
- 广播、克隆、私有变量、公有变量、多任务，以及字符串的操作、自定义积木等高级模块的使用方法；
- （通常仅限U14级考试）算法：冒泡排序、选择排序、插入排序等排序算法，贪心法、递推法、递归法、二分法等基础算法。

Scratch编程低门槛、高天花板、多种编程实践路径等特点是蓝桥杯STEMA考试选择Scratch作为主选编程语言的原因。

虽然编程工具或编程语言使用的熟练程度对考试成绩有一定影响，但Scratch考试的重点在于考查考生的逻辑思维能力和程序设计能力。

程序设计组题目的难度系数分为十级，1为最易，10为最难。每道编程题设置步骤得分，即仅完成部分题目步骤要求也可获取相应的分数。